

sind die GUI-Objekte und die erforderlichen JDBC-Objekte für die Datenbankverbindung.

```

public class EinfacherClient extends Frame {
    // GUI-Variable
    Label status = new Label("bereit ...", Label.LEFT);
    Panel ein = new Panel(new GridLayout(0, 2));
        TextField query = new TextField();
        TextField cod  = new TextField();
        TextField vor  = new TextField();
        TextField nac  = new TextField();
        Button next, first, alter, erase, insert;
    // JDBC-Variable
    String drv = "oracle.jdbc.driver.OracleDriver";
    String url = "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcl";
    String uid="Kurse", passwd="Oracle";
    PreparedStatement sel, upd, ins, del;
    int code;
    Connection c;
    ResultSet rs;

```

Im Konstruktor `EinfacherClient()` werden nacheinander aktiviert:

- Das Fenster mit allen Ein- und Ausgabefeldern. Grundlage ist ein BorderLayout mit einer Statuszeile, in der ein Suchausdruck angezeigt wird, und einer Zeichenfläche, auf der Knöpfe, Beschriftungen und Ein-/Ausgabefelder angeordnet sind. Grundlage dafür ist ein GridLayout mit zwei Spalten und sieben Zeilen.

```

public EinfacherClient() {
    // Fenster
    add("Center", ein);
        ein.add(new Label("Suchbegriff (Nachname):"));
        ein.add(query);
        ein.add(new Label("Code"));
        ein.add(cod);
        ein.add(new Label("Vorname"));
        ein.add(vor);
        ein.add(new Label("Nachname"));
        ein.add(nac);
        ein.add(alter = new Button("Ändern"));
        ein.add(next  = new Button("Nächster"));
        ein.add(erase = new Button("Löschen"));
        ein.add(first = new Button("Erster"));
        ein.add(insert = new Button("Einfügen"));
    add("South", status);
    setSize(400, 250);
    setVisible(true);
}

```